



Zona 03 – Devoto
Scouts de Argentina

CAMPAMENTO ZONAL CAMINANTE

"Descubriendo nuestras raíces"

CIRCULAR N° 06

Buenos Aires, 1º de septiembre de 2010

Jefes/as de Grupo
Jefes/as de Comunidad
Presentes

Nos encontramos recorriendo el último tramo de este camino. Estamos a poco más de un mes de vivir nuestro Campamento Zonal Caminante. Y queremos darles a conocer algunos detalles organizativos desde las distintas áreas que componen el Equipo Organizador del Campamento.

INFRAESTRUCTURA

Iluminación de las parcelas:

Les recordamos que las parcelas no tendrán iluminación ofrecida por la Organización del campamento, más allá de la iluminación general del campo. Es por ello que les recordamos que pueden proveerse de iluminación por medio de faroles a gas, a batería o **grupo electrógeno**. En el caso de los grupos electrógenos que generen un ruido excesivo, deberán apagarse cuando se llegue al horario de silencio del campamento.

Lavabos:

Para evitar posibles inconvenientes, cada parcela deberá contar con bidones o tanques donde deberá desagotar lo que genere el lavabo. La Organización dispondrá de un sector especial para que las Comunidades depositen los desechos líquidos que generen sus lavabos.

Plano del lugar:

Al momento de la Acreditación, cada Jefe de Comunidad recibirá un **Plano del Lugar** donde estarán marcados todos los sectores importantes del campamento:

- Baños y Duchas
- Sector Equipo Zonal de Servicio
- Área de Pueblos (Acampe)
- Escenario y arena central



Zona 03 – Devoto Scouts de Argentina

- Jefatura de campo
- Sector de Primeros Auxilios
- Sector para desagote de tanques o bidones de los lavabos

Bandera de Comunidad

Les recordamos que el día 25 de septiembre, cada Comunidad deberá presentar una bandera de 50 x 40 que los representará en el Campamento.

EMERGENCIAS Y SERVICIOS

Seguridad y Sanidad

El campamento dispondrá de un Equipo de Seguridad y de Primeros Auxilios. Además, al momento de la acreditación, cada Jefe de Comunidad recibirá un **Plan de Evacuación** que será coordinado por el Jefe de cada uno de los Pueblos.

Al ingresar al Campo, el Equipo de Seguridad dispondrá de un operativo especial para el ingreso de micros y camiones. El objetivo será el de agilizar el ingreso de las Comunidades evitando demoras.

Estacionamiento

El campamento dispone de un sector especial para el estacionamiento de todo tipo de vehículos.

Ningún vehículo, a excepción de los destinados a la organización del campamento, seguridad o ambulancias, puede circular por el sector de campamento.

Dejamos aclarado que la Organización no se hace responsable por los vehículos que se encuentran estacionados en el estacionamiento o dentro del predio del Hogar Escuela.

ADMINISTRACION Y FINANZAS

Permiso de Acampe, Nómina de Acampantes y Normas de Campamento

Les adjuntamos el Permiso de Acampe y la Nómina que deberá ser completada y firmada según corresponda. En relación a las Normas de Campamento, deben ser firmadas por el Jefe de Comunidad y el Jefe de Grupo.

Toda esta documentación deberá ser entregada el día sábado 25 de septiembre de 2010.

Pago de la Segunda Cuota

El día 25 de septiembre se deberá presentar el pago final del Campamento. Les recordamos que ese mismo día se deberá presentar el Permiso de Acampe, la Nómina y las Normas del Campamento.



Zona 03 – Devoto Scouts de Argentina

Toda la Documentación y el Pago de la Segunda Cuota, se realizará en la sede del Grupo Scout Soledad de María (Av. Mosconi 4119 entre Gualeguaychú y Mercedes) de 15.00 a 19.00 hs.

En caso de alguna dificultad, les pedimos que se comuniquen vía correo electrónico a campamentocaminantes@zonadevoto.org.ar

Talles de Remeras

Aquellos Grupos que todavía no nos han informado, les pedimos que antes del domingo 5 de septiembre, nos envíen vía correo electrónico los talles de remera para los participantes que ya han sido anotados, para los dirigentes participantes y para los integrantes del Equipo de cocina.

PROGRAMA

Jefes de Pueblo

Estamos en condiciones de darles a conocer los nombres de los Jefes de Pueblo. Para el Equipo de Programa es una alegría contarles que contaremos con el trabajo de los mismos cuatro dirigentes que en el Devomoot fueron Jefes de Subcampo.

Es por ello que los Pueblos quedarán distribuidos de la siguiente manera:

SURI	SERPIENTE	HALCON	RANA
MS Juan Manuel Salvado (Pollo)	MS Mauricio Harmitton (Negro)	MS Rafael Bruno (Rafa)	MS Sebastián Ávila (Lobito)

En los próximos días, una vez que tengamos distribuidos los Pueblos, los Jefes de cada uno de ellos, se comunicarán vía correo electrónico con los Jefes de Comunidad para presentarse y comenzar a generar el primer contacto.

Módulo TIERRA

Uno de los Juegos que formará parte de este Módulo se llama **LO NUESTRO...**

Este será un Juego donde se pondrá de manifiesto la destreza al igual que lo hacían nuestras Comunidades originarias de nuestro País. Las **Boleadoras, el Arco y Flecha y la Lanza** serán los elementos que utilizaremos para **Jugar...**

Para ello, cada Comunidad deberá preparar un Arco y Flecha, una Boleadora y una Lanza por Equipo.

Se podrán utilizar para la construcción de estos elementos lo siguiente:

- Boleadoras: pelotas de tenis, arena, cuerina, tela, hilo, sogas, tanza, etc.
- Arco y Flecha: varillas de madera, tanza, sogas, etc.



Zona 03 – Devoto
Scouts de Argentina

- Lanza: coligues, tronco, madera.

En ningún caso se permiten elementos metálicos y todo ello deberá ser construido por los propios Caminantes.

Existen muchísimas maneras de construir estos elementos. Es por ello que los invitamos a que los Caminantes realicen una **Descubierta** sobre la historia, utilización y construcción de estos elementos que eran de vital importancia para la subsistencia de nuestras Comunidades Originarias.

Módulo FUEGO

Esta será el único Módulo que realizaremos todos los Pueblos al mismo tiempo y se llevará a cabo luego de la cena de la primera noche.

Para que esta actividad tenga el real sentido que queremos darle y que sea verdaderamente significativa para los chicos, cada Comunidad deberá preparar una danza (puede ser inventada) y que tenga que ver con el **ELEMENTO FUEGO Y CON EL NOMBRE DE SU COMUNIDAD.**

Además, cada Comunidad deberá llevar vestimenta acorde a alguna comunidad (tribu) originaria de nuestro País. Por ejemplo, si alguna Comunidad se llamara Araucanos, deberá realizar una Descubierta sobre la vestimenta de esa Tribu de nuestro País.

Estimados dirigentes, confiamos y estamos poniendo todo de nosotros para que este campamento no sea uno más, sino que sea **EL CAMPAMENTO** para todos nuestros queridos caminantes.

Ante cualquier duda, no dejen de comunicarse con nosotros.

Siempre Listo

MS Silvio Canale
Director de Zona

MS Luis Pablo Accaputo
Asistente Zonal de Programa